

3.11.3 Transformationen zwischen Orthonormalbasen

- Seien $\{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3\}$ und $\{\hat{e}'_1, \hat{e}'_2, \hat{e}'_3\}$ zwei Orthonormalbasen mit

$$\hat{e}'_i = R_{ij} \hat{e}_j \quad (3.123)$$

Dann muss gelten:

$$\hat{e}'_i \cdot \hat{e}'_k = R_{ij} \hat{e}_j \cdot R_{kl} \hat{e}_l = R_{ij} R_{kl} \delta_{jk} = \delta_{ik} \quad (3.124)$$

d.h. die Matrix \underline{R} mit Komponenten R_{kl} muss die Bedingung

$$\underline{R} \underline{R}^t = \underline{R}^t \underline{R} = \underline{1} \quad (3.125)$$

erfüllen. \underline{R} ist eine orthogonale Matrix, die eigentliche ($\det \underline{R} = +1$) oder uneigentliche ($\det \underline{R} = -1$) Drehungen beschreibt und von drei Parametern abhängt. ($\hat{n} = (\alpha, \varphi)$ der Drehachse, Drehwinkel ω , oder drei Eulerwinkel).

- Rücktransformation:

$$\hat{e}'_i R_{ik} \stackrel{(3.123)}{=} R_{ik} R_{ij} \hat{e}_j \stackrel{(3.125)}{=} \hat{e}_j \delta_{jk} = \hat{e}_k \quad (3.126)$$

- Komponententransformation:

$$\underline{v} = v_k \hat{e}_k \stackrel{(3.126)}{=} R_{ik} v_k \hat{e}'_i =: v'_i \hat{e}'_i \quad (3.127)$$

d.h. wenn \underline{v} der Spaltenvektor $\begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix}$ und $\underline{v}' = \begin{bmatrix} v'_1 \\ v'_2 \\ v'_3 \end{bmatrix}$,

so gilt:

$$\underline{v}' = \underline{R} \underline{v} \quad (3.128)$$

Analog für $\underline{r} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$

3.11.4. Verschiebungen des Ursprungs

a) Um konstanten Vektor \underline{a} :

$$\underline{r}' = \underline{r} + \underline{a} \quad (3.129)$$

b) Linear zeitabhängig („Galilei-Boost“)

$$\underline{r}' = \underline{r} + \underline{w}t \quad (3.130)$$

c) Zeitnullpunkt

$$t' = \lambda t + s \quad \lambda = \pm 1 \quad (3.131)$$

3.11.5. Kombination zur allgemeinsten Galilei-Transformation

$$\begin{bmatrix} t \\ \underline{r} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} t' = \lambda t + s \\ \underline{r}' = \underline{R} \underline{r} + \underline{w}t + \underline{a} \end{bmatrix} \quad (3.132)$$

• Zahl der kontinuierlichen Parameter:

s , \underline{R} (3), \underline{w} (3), \underline{a} (3), d.h. 10, ebenso viele wie

Erhaltungsgrößen in abgeschlossenen Vielteilchensystemen.

• Entsprechung:

$$\left. \begin{array}{l} s \leftrightarrow E \\ \underline{a} \leftrightarrow \underline{p} \\ \underline{R} \leftrightarrow \underline{l} \\ \underline{w} \leftrightarrow \underline{r}_s(0) \end{array} \right\} \quad (3.133)$$

• \underline{R} mit $\det \underline{R} = -1$ Drehung plus Inversion
rechts händiges \leftrightarrow links händiges Dreibein

$\lambda = -1$: Zeitinversion $t \rightarrow -t$, $\underline{v} \rightarrow -\underline{v}$, $\underline{p} \rightarrow -\underline{p}$

• Konstanz der Lichtgeschwindigkeit: Lorentztransformationen.

3.13. Bewegte Bezugssysteme

3.13.1. Verschiedene Zeitableitungen

a) Transformationen

- Geg.: raumfestes Bezugssystem mit Orthonormalbasis $\{\hat{e}_1^{10}, \hat{e}_2^{10}, \hat{e}_3^{10}\}$ und ein zeitabhängiges gedrehtes ONB $\{\hat{e}_1^1(t), \hat{e}_2^1(t), \hat{e}_3^1(t)\}$

- Transformationsformeln (invers zu (3.128))

$$\hat{e}_i^1(t) = \hat{e}_j^{10} R_{ji}(t) =: R(t) \hat{e}_i^{10} \quad (3.160)$$

$$\hat{e}_j^{10} \stackrel{(3.126)}{=} R_{ji}(t) \hat{e}_i^1(t) =: R^{-1}(t) \hat{e}_i^1(t) \quad (3.161)$$

- Sei u ein Vektor mit

$$u =: \tilde{u}_i \hat{e}_i^1(t) = u_i \hat{e}_i^{10} \quad (3.162)$$

- Dann gilt für die Spaltenvektoren $\underline{u}, \underline{\tilde{u}}$

$$\left. \begin{aligned} \underline{u}(t) &= \underline{R}(t) \underline{\tilde{u}} \\ \underline{\tilde{u}} &= \underline{R}^{-1}(t) \underline{u} = \underline{R}^t(t) \underline{u} \end{aligned} \right\} (3.163)$$

- Sei $\underline{\tilde{u}}$ zeitlich konstant. Dann gilt:

$$\frac{d\underline{u}}{dt} =: \underline{\dot{u}} \stackrel{(3.163)}{=} \underline{\dot{R}}(t) \underline{\tilde{u}} \stackrel{(3.163)}{=} \underline{\dot{R}}(t) \underline{R}^{-1}(t) \underline{u}(t) \quad (3.164)$$

b) Rotationsmatrizen

- Es gilt: $\underline{R}(t) \underline{R}^{-1}(t) = \underline{R}(t) \underline{R}^t(t) = 1 \quad (3.165)$

$$\underline{0} = \underline{\dot{R}} \underline{R}^t + \underline{R} \underline{\dot{R}}^t = \underline{\dot{R}} \underline{R}^t + (\underline{\dot{R}} \underline{R}^t)^t$$

$$\Rightarrow \underline{\dot{R}} \underline{R}^t = -(\underline{\dot{R}} \underline{R}^t) \quad \text{und damit schief-symmetrisch}$$

$$\dot{\underline{R}} \underline{R}^t = \dot{\underline{R}} \underline{R}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & -\omega_3 + \omega_2 & \\ +\omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 + \omega_1 & 0 & \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{bmatrix} \times = \underline{\omega} \times \quad (3.166)$$

• Somit gilt für einen mitgedrehten Vektor:

$$\dot{\underline{u}} = \dot{\underline{R}} \underline{R}^{-1} \underline{u} = \underline{\omega} \times \underline{u} \quad (3.167)$$

c) Die Zeitableitung im bewegten Bezugssystem

• Sei nun $\tilde{\underline{u}} = \tilde{\underline{u}}(t)$

• Definiere $\frac{d'}{dt} \underline{u} := \dot{\tilde{u}}_j(t) \hat{e}_j(t) \quad (3.168)$

d.h. nur die Änderung der Komponente im bewegten Bezugssystem wird wahrgenommen

• Nebenrechnung und Notation:

$$\frac{d}{dt} \hat{e}_j(t) = \dot{R}(t) \hat{e}_i^0 = \dot{R}(t) R^{-1}(t) \hat{e}_j(t) \quad (3.169)$$

$$R \underline{u} = u_i R \hat{e}_i^0 = \tilde{u}_j R \hat{e}_j(t) \quad (3.170)$$

• Folgt:

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \underline{u} &= \frac{d}{dt} \tilde{u}_j(t) \hat{e}_j(t) = \\ &= \dot{\tilde{u}}_j(t) \hat{e}_j(t) + \tilde{u}_j(t) \dot{\hat{e}}_j(t) = \\ &= \frac{d'}{dt} \underline{u} + \tilde{u}_j(t) \dot{R}(t) R^{-1}(t) \hat{e}_j(t) = \\ &= \frac{d'}{dt} \underline{u} + \dot{R}(t) R^{-1}(t) \underline{u} \quad (3.171) \end{aligned}$$